**오버로딩과 오버라이딩**

**1. 오버로딩  
-** 같은 이름의 메소드를 여러 개 가지면서 매개 변수를 다르게 정의하는 것  
- 프로젝트를 진행하면 여러 개발자분들과 협업해서 개발하기 때문에 오버로딩을 사용해 작성자와 사용자가 알아보기 쉽게 하여 개발의 효율성을 높이기 위해 사용한다.  
- ‘끄다’라는 단어는 스위치를 끄다, 불을 끄다 등의 표현들을 예로 들 수 있다.

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

**2. 오버라이딩**  
- 상위 클래스(부모)가 갖고 있는 메소드(자식 클래스)를 하위 클래스에서 재정의해 사용하는 것.  
- 상속 관계에 있는 클래스 간에 같은 이름의 메소드를 정의하는 기술.

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명